Практика: форма и светотень

1. Соедини две массы плавным контуром и сотри внутренний шов.

2. Попробуй цилиндрический черешок и согнутый лист; затем три тона на шаре при одном свете.

Проверь связность контура; для тона — три области и контакт тени с опорой.

Свой рисунок и перенос навыка

3. Нарисуй свою грушу по выбранному маршруту, сохрани поля и удали временные линии.

4. Выбери более короткую форму, наклон влево или свет сверху справа; заново реши конструкцию или тени.

Назови изменившееся условие и выбранное заново решение.